

デジタル体験ワークショップ

「かんたん3Dアニメーション制作！」

現代文化表現学科 伊藤 穰

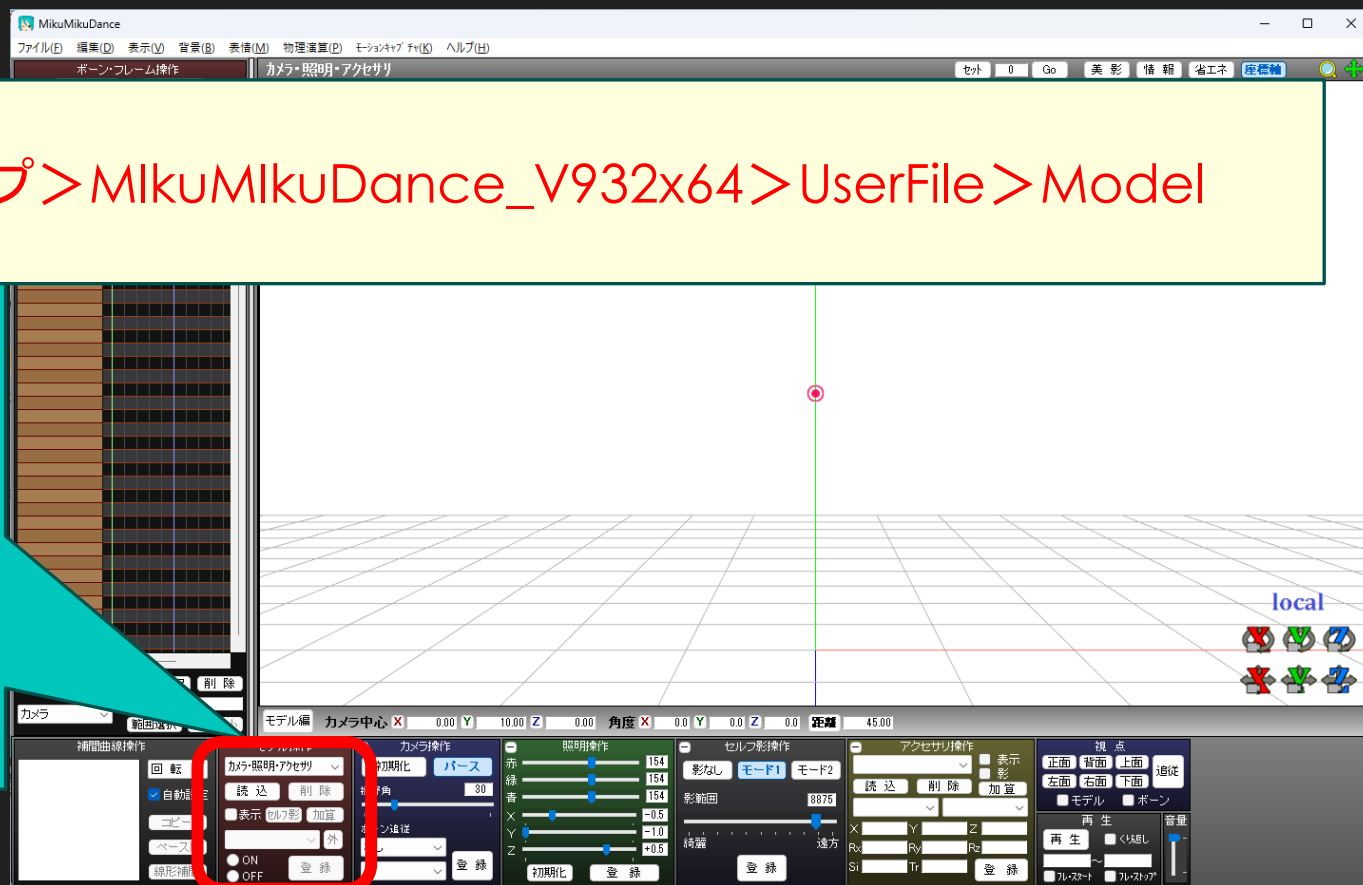
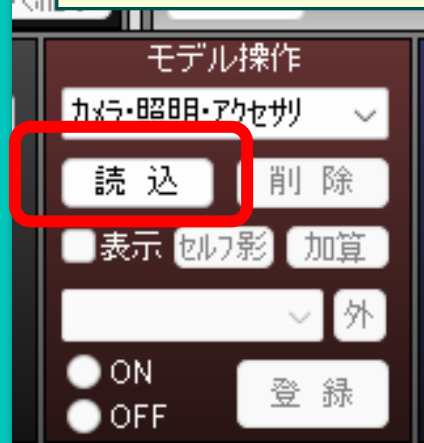
2025年7月13日

Miku Miku Danceとは

- 3DCGのモデルについて、簡単にポーズをつけたり、動きをつけたりできるソフトウェア
- 略称「MMD」
- 樋口優さん開発（2008年から）
- フリーソフト
- ニコニコ動画やYouTubeなどで多くの動画が投稿される

起動画面とモデルの読み込み

デスクトップ>MikuMikuDance_V932x64>UserFile>Model



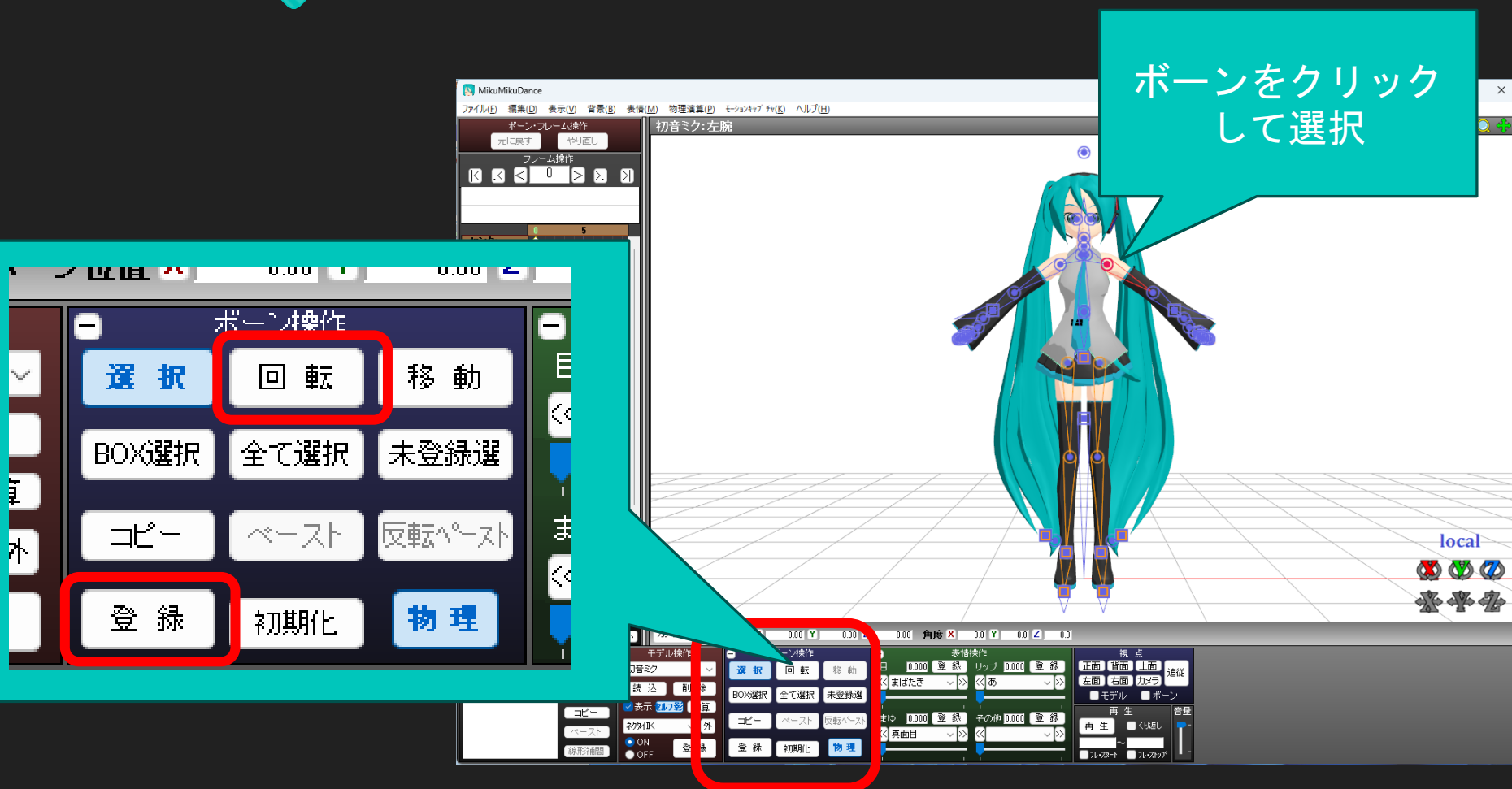
視点の移動

- マウスの右ボタンをクリックして、押さえたまま動かす
- マウスのホイールを押さえたまま動かすと、視点が平行移動
- マウス中央ホイールで、ズームイン／ズームアウト

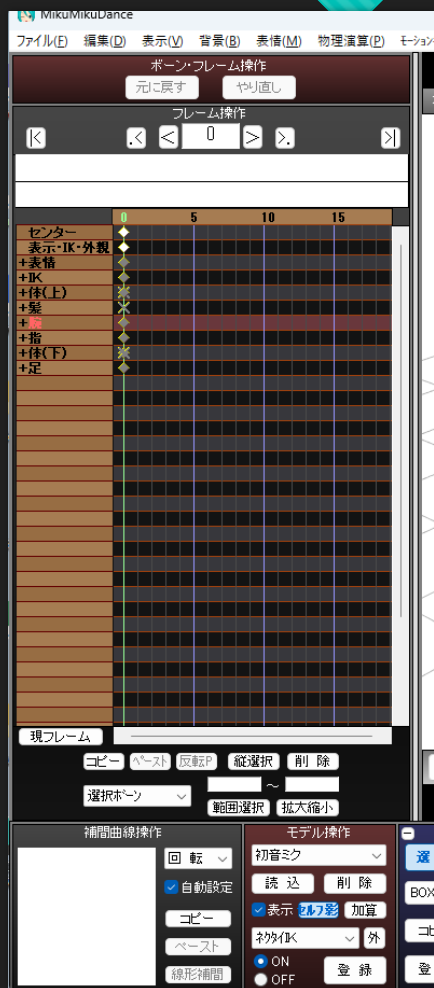
ボーン・IKの操作

- ボーン：モデルの骨組み。ボーンを回転させると、対応する部分が回転する
- IK：回転のほかに移動が可能。連動するボーンは自動的に回転する
- 「ボーン操作」パネルで操作可能
 - 「回転」ボタンをクリックして、画面上のハンドルをドラッグ
 - 回転・移動させたあとは、必ず「登録」ボタンをクリック

ボーン・IKの操作

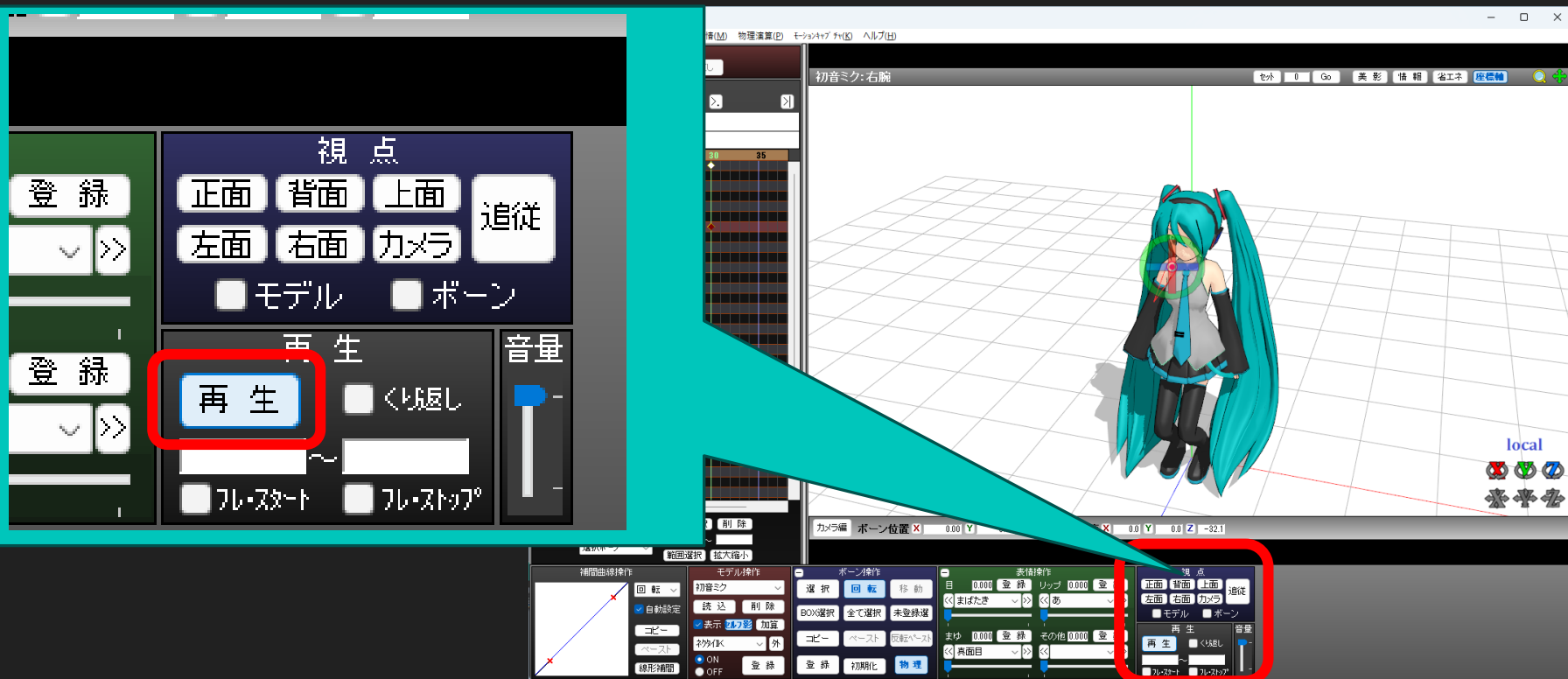


タイムラインの利用

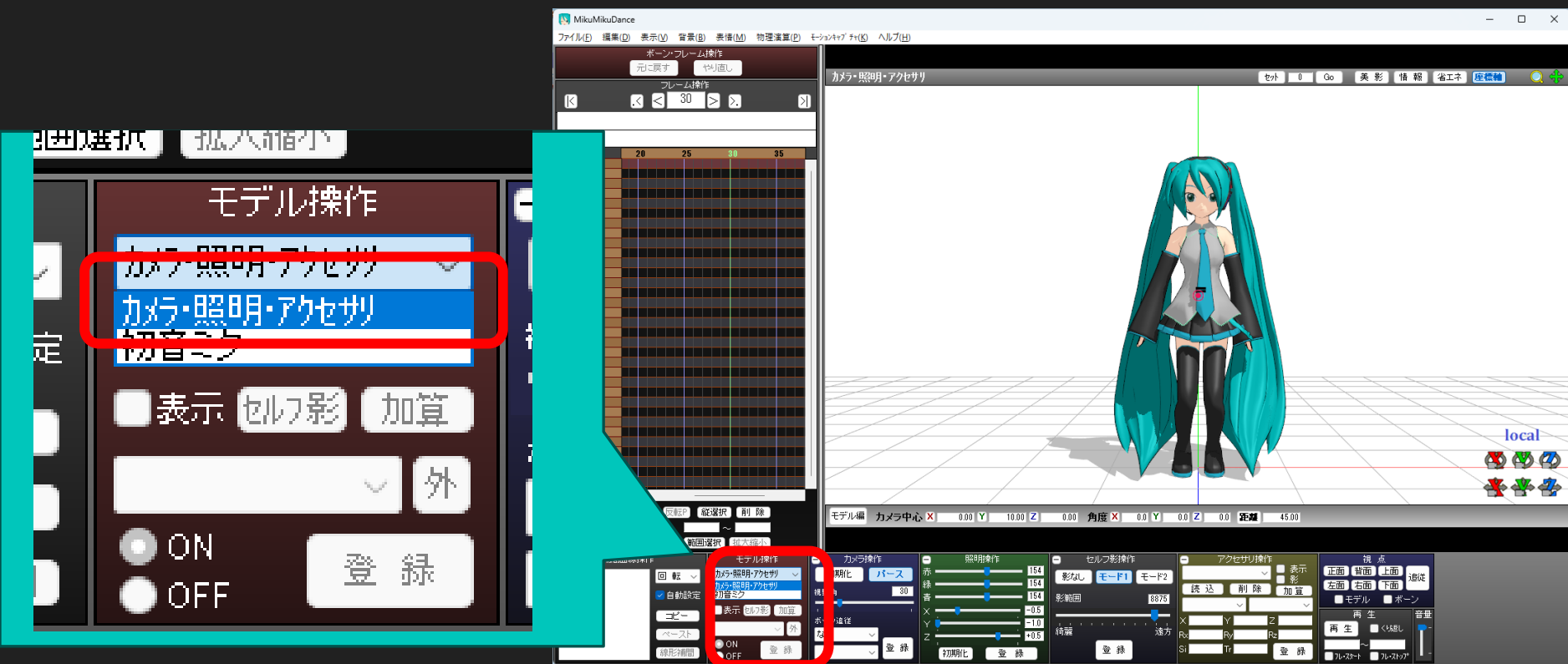


- 30フレームで1秒を構成
- 「5,10」など、数値が書かれているところをクリックして緑色の縦線を移動
- 「ボーン操作」パネルで「登録」をクリックすると、緑色の縦線の位置にキーフレーム ◆ が挿入される

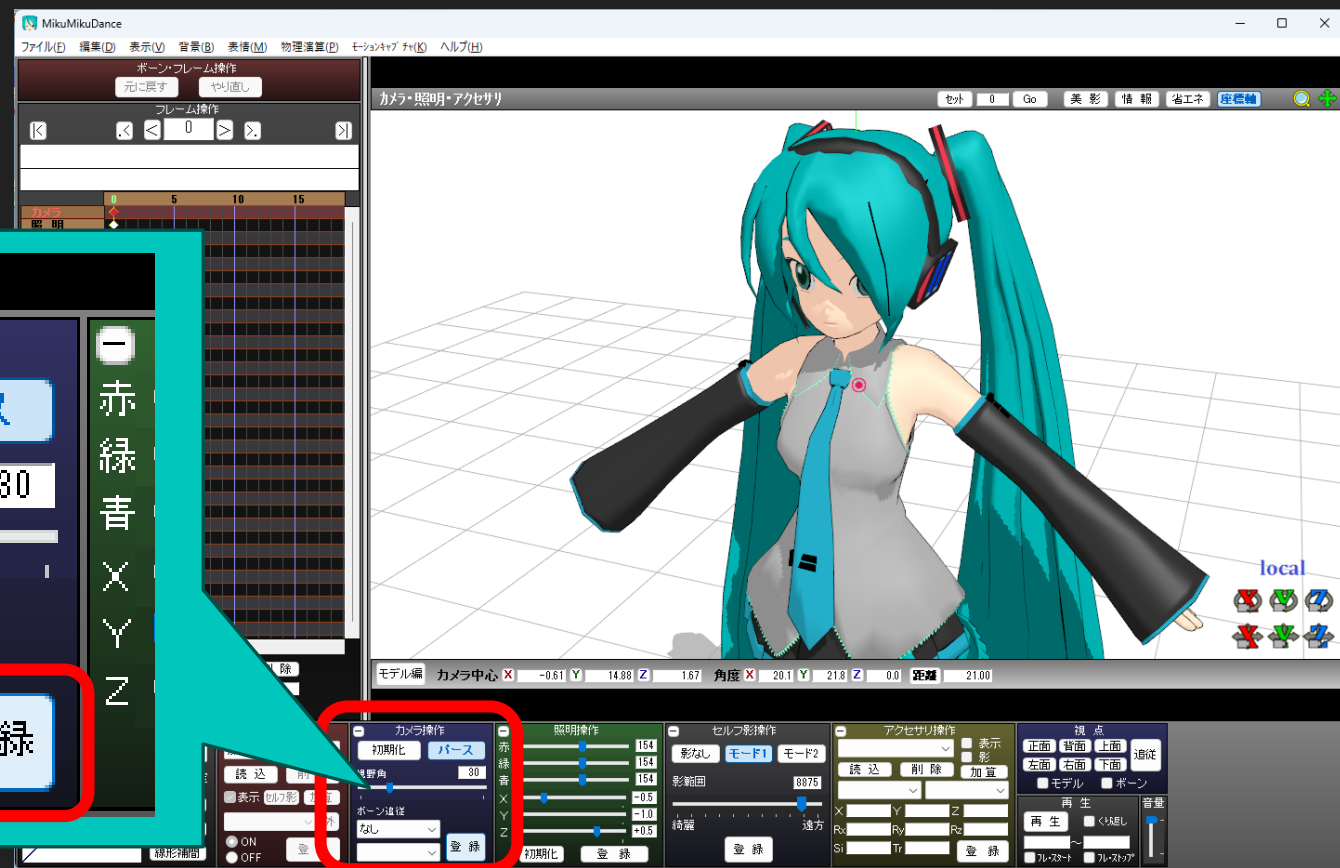
アニメーションを再生



カメラとアクセサリ

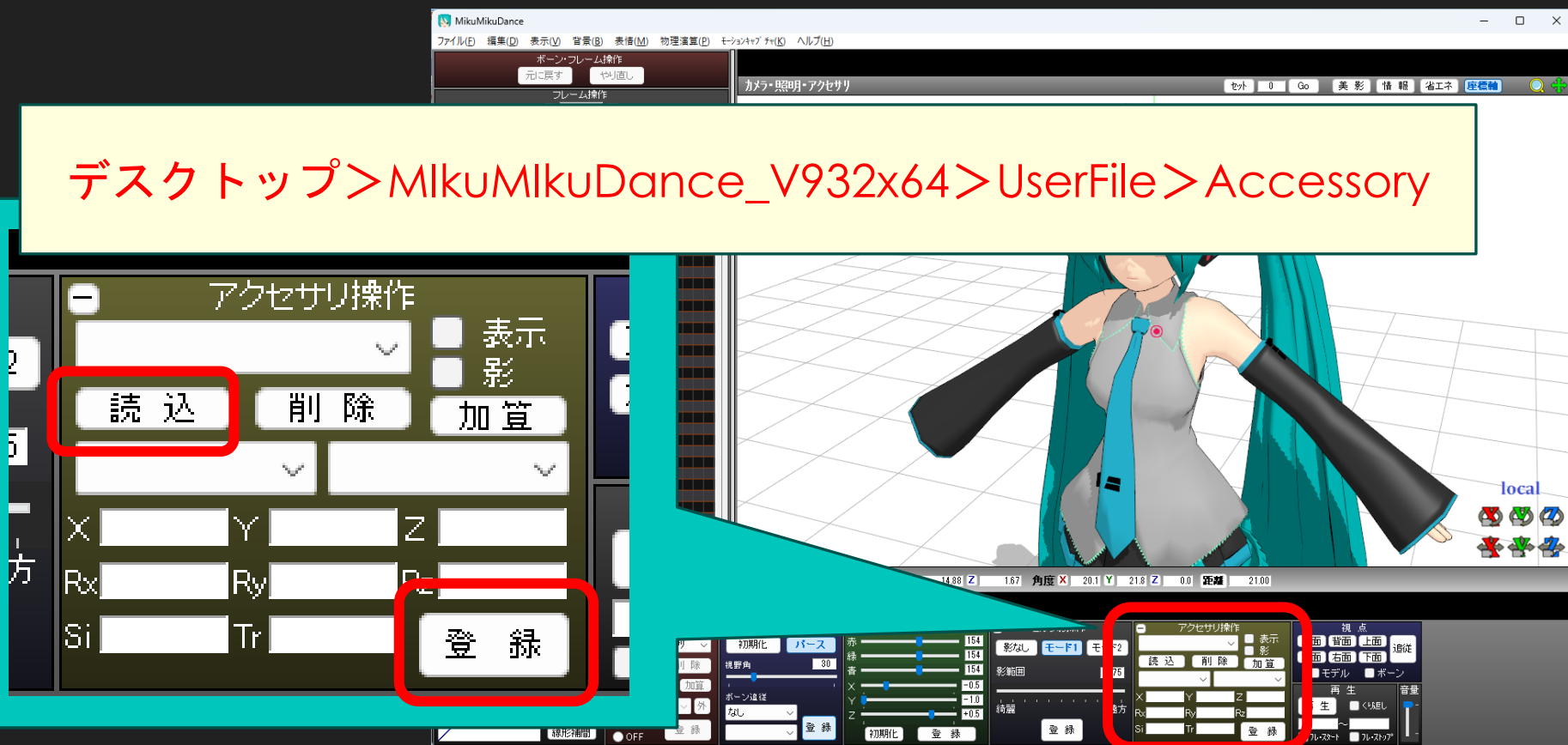


カメラの設定



アクセサリの設定

デスクトップ>MikuMikuDance_V932x64>UserFile>Accessory



動画の書き出し

- 動画のサイズは「表示」メニューの「出力サイズ」
- 書き出しは「ファイル」メニューの「AVIファイルに出力」
 - 書き出すフレーム数を入力
 - デスクトップに書き出し